

Pure

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Pure		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Pure	1
1.1	Pure Basic.guide	1
1.2	Einführung	2
1.3	avertis	3
1.4	Systemvoraussetzungen:	3
1.5	install	4
1.6	Bestellen von PureBasic:	4
1.7	Registration form:	5
1.8	Registrierformular	6
1.9	Wie das Team erreichen?	7
1.10	Die Dankeschön-Liste:	8
1.11	PureBasic Geschichte	9

Chapter 1

Pure

1.1 Pure Basic.guide

Pure Basic V1.50
Das neue Zeitalter der Computerprogrammierung
© 2000 Fantaisie Software

Einführung
Willkommen...

Rechtliches
Gesetzliches...

Systemvoraussetzungen
Welcher Amiga wird benötigt?

Installation
Wie installieren...

Programmier-Guide Handbuch

Bestellen
Wie kann man es kaufen?

Kontakt zu uns
Wer sind wir?

Danksagungen
Danke Euch allen!

Geschichte
Die historischen Daten

1.2 Einführung

Einführung:

PureBasic ist eine neue "Hochsprachen" Programmiersprache basierend auf den bekannten "BASIC" Regeln. Sie ist vergleichbar mit jedem anderen "BASIC" Compiler, ob für den Amiga, oder das PC-Format. Das Erlernen von PureBasic ist sehr leicht! PureBasic ist für Anfänger genauso wie für Experten geschaffen worden. Die Übersetzungsdauer ist wirklich kurz.

Diese Software ist für den Amiga und mit dem Amiga-System entwickelt worden. Wir haben eine Menge Anstrengungen in ihre Realisierung gesetzt, um eine schnelle, zuverlässige und systemfreundliche Sprache zu produzieren. Respekt vor dem AmigaOS ist immer das Schlagwort. Sie können mit dem bereitgestellten Grund-Befehls-Satz keine fehlerhafte Software schreiben. Natürlich können Sie auch weitere Funktionen hinzufügen, um die Hardware an ihre Grenzen zu treiben und das volle Amiga-Potential zu benutzen, falls Sie dies müssen.

Die Syntax ist leicht; die Möglichkeiten sind gewaltig, mit den " ←
fortgeschrittenen"
Funktionen, die zu dieser Sprache hinzugefügt worden sind;- wie Zeiger; ←
Strukturen;
Prozeduren; dynamisch verknüpfte Listen, und vieles mehr. Für den erfahrenen Programmierer gibt es keine Probleme, Zugang zu irgendwelchen legalen OS- ←
Strukturen
oder Amiga-Objekten zu bekommen.

PureBasic unterstützt den 680x0 Prozessor, und sehr bald, den PowerPC. Die ←
PowerPC
Prozessor-Option ist noch nicht völlig implementiert, aber wir hoffen, dass ←
dieser
nach weiterem notwendigen Testen völlig unterstützt werden wird.
Die 68000 Option ist so optimiert worden, um den bestmöglichen Code zu ←
erstellen.
Wir sind jedoch sicher, wir können es noch besser! Wir werden es versuchen!

Die Haupt-Merkmale von PureBasic:

- 68000 und 68020+ Unterstützung; (PowerPC-Support in Entwicklung).
- Eingebaute Array's; dynamisch verknüpfte Listen; komplexe Strukturen; ←
Zeiger
und Variablen Definitionen.
- Unterstützte Typen: Byte (8 Bit); Word (16 Bits); Long (32); ebenso
benutzerdefinierte (Strukturen).
- Die Standardtypen sind mit Vorzeichen und vorzeichenlos verfügbar
(signed and unsigned).
- Eingebaute String-Typen.
- Konstanten, binäre und hexadezimale Zahlen werden unterstützt.
- Verkürzung von Ausdrücken mittels Zusammenstellung von Konstanten und
numerischen Zahlen.

- Standard Arithmetik-Unterstützung unter Beachtung von Vorzeichen und Klammern: ←
+, -, /, *, and, or, lsl, asl, lsr, asr.
- Kompiliert 30.000 Zeilen/Minute auf einem 68030/50, (mit installiertem PoolMem). ←
- Unterstützung von Prozeduren für das strukturierte Programmieren mit lokalen und globalen Variablen, (noch in Entwicklung). ←
- Alle Standard BASIC Schlüsselwörter: If-Else-EndIf, Repeat-Until ...
- Unterstützung von externen Bibliotheken um Objekte zu manipulieren wie IFF-Bilder; Bildschirme; Fenster; Gadgets, etc.....
- Vorkompilierte Strukturen mit Konstanten für extra schnelle Kompilierung.
- Debugger um die Programmausführung anhalten und einfach jeden Fehler aufspüren zu können. ←
- Einstellbarer CLI Compiler.
- Systemfreundlich, leicht zu installieren, und in ständiger Weiterentwicklung. ←

1.3 avertis

Rechtliches:

Dieses Programm wird bereitgestellt "WIE ES IST". Fantaisie Software ist nicht verantwortlich für irgendwelche Schäden, die PureBasic zugeschrieben werden. Sie wurden gewarnt, dass Sie PureBasic auf Ihr eigenes Risiko benutzen. Garantien werden von Fantaisie Software oder einem Vertreter weder gegeben noch angedeutet. ←

Die DEMO-Version dieses Programm kann frei verteilt werden, solange alle Inhalte des Original-Archivs intakt bleiben. Sie dürfen die Inhalte des Original-Archivs nicht modifizieren oder verändern, ohne eine schriftliche Erlaubnis von Fantaisie Software zu haben. ←

Falls Sie eine Cover-Disk erstellen möchten, MUSS jedes Magazin nach Erlaubnis fragen, bevor eine Demo-Version auf irgendwelchen Medien verbreitet wird. ←

Fantaisie Software behält sich alle Rechte an diesem Programm und allen Original - Archiven und deren Inhalten vor. ←

1.4 Systemvoraussetzungen:

Systemvoraussetzungen:

- AmigaOS 3.0 oder besser
- 1 MByte freier Speicher

PureBasic wird auf jedem Amiga-System laufen. Falls es irgendwelche Probleme gibt, kontaktieren Sie uns bitte.

1.5 install

Installation:

Um PureBasic zu installieren, nutzen Sie das beigefügte 'Install'-Skript oder verschieben Sie den 'PureBasic'-Unterordner aus der Schublade 'PureBasic' einfach wohin Sie möchten. Wenn Sie das angebotene Install-Skript nicht benutzt haben, denken Sie an ein 'PureBasic:' Assign in Ihrer 'S:User-startup'.

Wenn die Installation abgeschlossen wurde, klicken Sie einfach auf das PureBasic Icon.

1.6 Bestellen von PureBasic:

PureBasic ist gegenwärtig ein LowCost Shareware-Programm, aber es wird mit der Veröffentlichung der Version 2.0 wahrscheinlich ein kommerzielles Programm werden! Dieses wird innerhalb des ersten Quartals des neuen Jahrtausendes veröffentlicht .

Natürlich hängt die Entwicklung dieser Software von der Zahl der Registrierungen ab. Falls diese Version raubkopiert ist, bedenken Sie bitte, dass dadurch die weitere Arbeit an diesem Programm stark gefährdet wird. Bitte benutzen Sie keine raubkopierte Software.

Registrierte Anwender werden alle Aktualisierungen und Bugfixes frei bekommen. Jede zukünftige Version wird total kostenlos sein !

Die Demo-Version ist wie folgt eingeschränkt:--

- * nur 4 externe Bibliotheken, (misc; linked list; window; screen), können geladen werden
- * Sie können keinen externen AmigaOS Library Support nutzen
- * kein Entwicklerpaket für externe Libraries
- * maximale Anzahl von Zeilen des Programmcode: 200

Preis:

USA : 80 US\$
England : 50 £
Deutschland : 120 DM
Frankreich : 400 FF

Die Bezahlung, mittels Post-Scheck, Euro-Scheck oder Bargeld (bitte sicher ↔
beilegen),
erfolgt an diese Adresse:

Frédéric Laboureur
10, rue de Lausanne
67640 Fegersheim
Frankreich

Eine Vollversion wird, über EMail, oder Schnecken-Post ;-), unverzüglich ↔
zugesandt.
Geben Sie Ihre Vorliebe für den Versandweg bitte an.

NEU:

Bestellungen in Deutschland sind jetzt auch über die offizielle deutsche
Registration-Site von PureBasic möglich. Bei Andre Beer (bekannt durch das
Erdkundeprogramm GeoWorld) sind jetzt Registrierungen zum Preis von 120,- DM
möglich. Ausgeliefert wird PureBasic jedoch nach wie vor direkt durch Fred.

Zum Bestellen drucken Sie bitte einen der beiden Bestellscheine aus und senden
ihn an die jeweilige Anschrift:

Bestellung direkt beim Autor

Bestellung in Deutschland

INTERNATIONAL

DEUTSCHLAND

1.7 Registration form:

To: Frederic Laboureur
10, rue de Lausanne
67640 Fegersheim
France

***** PureBasic *****

I would like to purchase the full version of PureBasic.

Price per copy:

() FF400.00 () DM120.00 () £50.00 () US\$80.00

Name: _____

Address: _____

Straße + Nr.:	_____
PLZ + Ort:	_____
Land:	_____
Telefon:	_____
E-Mail:	_____

Hinweis: Der Datenschutz für alle erbetenen Informationen wird gewährleistet. Keinerlei Daten werden durch Fantaisie Software weitergegeben.

Ja, ich bestelle hiermit die aktuelle Vollversion von PureBasic - der neuen Basic-Programmiersprache für den Amiga

Preis pro Stück: DM 120,00 (ausschließlich Deutsche Mark)

als Diskettenversion (per "Schneckenpost")

per EMail (UU-MIME kodierte Datei)

Hinweis: Beer Productions fungiert nur als deutsche Registrations-Site. Dies soll die Registrierung insbesondere für deutsche User vereinfachen. Wir leiten Bestellungen + Geld umgehend weiter. Ausgeliefert wird das Keyfile direkt vom Autor aus Frankreich: Frederic Laboureur, 10 rue de Lausanne, 67640 Fegersheim

Zahlungsweise: Betrag liegt in bar anbei (auf eigenes Risiko)
 Betrag liegt als Euro-/EC-Scheck bei
 Betrag wurde überwiesen auf Konto 42 12 00, BLZ 870 690 75, Raiffeisen-Volksbank Seiffen

Datum: _____ Unterschrift: _____

Vorschläge für PureBasic:

1.9 Wie das Team erreichen?

Bitte senden Sie Bug-Reports; Vorschläge; Verbesserungen; Beispiele für Quellcodes, oder, falls Sie einfach so mit uns kommunizieren wollen, benutzen Sie bitte irgendeine der folgenden Adressen:--

* Frédéric 'AlphaSND' Laboureur

Fred 'AlphaSND' ist der Gründer von Fantaisie Software, und der Haupt-Programmierer von PureBasic. Alle Vorschläge, Bug-Reports usw. sollten zu ihm an die nachfolgende Adresse gesandt werden;--

S-Mail: Frédéric Laboureur
10, rue de Lausanne
67640 Fegersheim
Frankreich

E-Mail: alphasnd@free.fr
Homepage: <http://www.fantaisie-software.fr.fm>

* Richard Andersson

Richard ist ein sehr talentierter Programmierer, der Fred geholfen hat, die umfangreichen und mächtigen Assembler Sub-Bibliotheken zu entwickeln, die für PureBasic gebraucht werden. Brauchen Sie eine neue Bibliothek? Nehmen Sie mit ihm Kontakt auf;--

E-Mail: rzc735w@tninet.se

* Andre 'GeoWorld' Beer

Andre ist Anfang diesen Jahres zum Fantaisie Software Team hinzugekommen. Er ist zuständig für die komplette deutsche Übersetzung und Beta-Testing. Von ihm wird außerdem ein visuelles Entwicklungstool zum einfachen Erstellen von GUIs mit PureBasic entwickelt. Er ist die offizielle deutsche Registration Site von PureBasic.

E-Mail: GeoWorld@bigfoot.com

1.10 Die Dankeschön-Liste:

Ich möchte den vielen Leuten danken, die bei diesem ehrgeizigen Projekt geholfen haben. Es wäre ohne sie nicht möglich gewesen!

* Frank WILLE:

Für die Erlaubnis, Deine ausgezeichneten Assembler; "pasm," und "PhxAss!" ↔ benutzen zu dürfen. Für alle Deine Tips und die unschätzbare Hilfe, bei ihrem Gebrauch.

* Steffen HAEUSER:

Für seine wertvolle Zeit und Hilfe. Für seine unschätzbaren Erklärungen betreffs der Aspekte der PPC Programmierung und seinen sehr nützlichen Tips.

* Thomas RICHTER:

Für das Erschaffen von "PoolMem." Ein Patch, mit dem die Kompilierungs-Zeit um ↔
den
Faktor von 2-3 abnimmt! Vielen Dank für die Erlaubnis von ihm, diesen zum ↔
Hauptarchiv
hinzufügen zu dürfen.

* Roger BEAUSOLEIL:

Der Erste, der an dieses Projekt glaubte, und für seine unschätzbare Hilfe beim
Grund-Design und Layout von PureBasic.

* LES:

Für das Erstellen der englischen Fantaisie Software Website & und diesem Guide.
Dieses sieht viel besser aus!

* Andre BEER:

Für seine Zeit, alle Guides ins Deutsche zu übersetzen. Vielen Dank!

* Registrierte Benutzer:

Für ihre wirkliche Unterstützung für den Amiga und speziell dieser Software.

* BlitzBasic Mailing-Liste

Senden Sie jede Rückmeldung und alle Vorschläge für zukünftige Programm- ↔
Erweiterungen
an Fantaisie Software.

1.11 PureBasic Geschichte

V1.50 (11.07.2000):

Über den Compiler:

- * Eine Menge kleiner Fehler bereinigt
- * Unterstützung für 68020+ Optimierungen hinzugefügt
- * Neue Optimierungen für noch kleineren/schnelleren Code
- * Ein bißchen schneller und blockiert (lock) nicht mehr den Editor
- * Lokalisierungs-Support. Fehler erscheinen jetzt in der gewählten Sprache!

Über die PureLibraries:

- * Brandneue Library: PopUpMenu, welche sehr einfach die Verwendung von
Aufklapp-Menüs (PopUp-Menu) ermöglicht
- * Änderungen an existierenden Funktionen (vergleichen Sie die Programmguides):
ChunkyToPlanar(), StartTimer(), StopTimer(), InitToolType()
ButtonGadget(), StringGadget(), CycleGadget(), ListViewGadget()

- PaletteGadget(), OptionGadget()
- * Menu Library wurde neu programmiert (Sie können jetzt Text-Strings für den Menü-Text verwenden)
- * Bug-bereinigte Funktionen:
 - AddSprite(), ReadLong(), LoadPicture(), UseGadgetList(), Left()
 - GetToolTypeString(), WindowMouseX(), WindowMouseY()

Über den Editor:

- * Neuer Structure-Anzeiger, um einfach einen Einblick in die verfügbaren Strukturen zu erhalten
- * Der Editor kann auf seinem eigenem Bildschirm geöffnet werden
- * The editor font can be changed
- * 'Run' Feature hinzugefügt
- * Viele Fehler bereinigt
- * Die Dokumentation aktualisiert.

V1.40 (14.03.2000):

Über den Compiler:

- * Es ist jetzt erlaubt, 680x0 Assemblercode in den BASIC-Code einzubinden.
- * 'Unions'-Unterstützung in 'Structures' hinzugefügt.
- * Resident files (Small_AmigaOS) aktualisiert und überarbeitet.
- * Einige Fehler entfernt.

Über die PureLibraries:

- * 4 brandneue PureLibraries wurden hinzugefügt:
 - AmigaSprite
 - Joypad
 - Sprite
 - Timer
- * 5 neue Befehle in bestehenden PureLibraries hinzugefügt:
 - Requester: EasyRequester()
 - BitMap : ShowBackBitMap()
 - Screen : CreateDualPlayfield(), RemoveDualPlayField()
 - Palette : LoadPalette()
- * Einige Änderungen:
 - ShowBitmap() ist jetzt schneller und führt nicht mehr automatisch einen VWait() aus.
 - 'Stop' wurde umbenannt in 'CallDebugger'
 - Die Bitmaps werden jetzt im 'Interleaved'-Modus geöffnet. Alle ↔ betreffenden Funktionen wurden umgeschrieben, um diese neue und schnellere Methode zu unterstützen.
- * Einige Fehler in der 'Sound' Library wurden entfernt.

Über den Editor:

- * Ausschneiden/Kopieren/Einfügen hinzugefügt
- * Automatisches Einrücken
- * Ein Requester wurde hinzugefügt beim Speichern des Quelltextes, wenn der Dateiname bereits existiert.
- * Die komplette Dokumentation in den 3 Sprachen wurde upgedatet !
- * Einige Speicherprobleme wurden gelöst.

V1.30 (24.01.2000):

Über den Compiler:

- * Noch kleinere und optimiertere ausführbare Programme !
- * Vergleich von Operatoren kann vertauscht werden (<= oder =< und >= oder =>)
- * Jedes fehlerhafte Schlüsselwort auf einer Zeile wird jetzt signalisiert
- * Erstellen von PowerPC-Executables funktioniert tatsächlich (Siehe ← PPC_Example Schublade)
- * Viele nutzlose PowerPC-Libraries wurden entfernt (schnelleres Compilieren)
- * Möglichkeit zur Benutzung von ASCII-Konstanten: "Wert = 'A'" entspricht "Wert = 65"
- * Unterstützung von Prozeduren ist jetzt fertig. Sie übernehmen Strings als Parameter und können einen Wert zurückgeben.
- * Möglichkeit, das '=' Zeichen wegzulassen: "a+1" entspricht "a=a+1". Arbeitet bei jeder Art von Ausdrücken und allen Typen.
- * AmigaOS-Support fertiggestellt (Alle Rom3.1 Includes konvertiert und Funktionsaufrufe unter PureBasic sind komplettiert).
- * Schnellere Kompilation aufgrund einer fast vollständig neu geschriebenen Compiler-Engine
- * Viel schnellere Include-Dateiroutine
- * Weniger Speicherverbrauch und keine Notwendigkeit für PoolMem mehr.
- * Viele kleine Bug-Fixes (wie immer)...

Über die PureLibraries:

- * Eine brandneue Chunky-Library mit sehr schneller Chunky2Planar-Routine hinzugefügt
- * Optimierte und fehlerbereinigte LinkedList-Library
- * Neue Befehle: FindString(), ChangeCurrentElement()
- * Bug-bereinigte Befehle: Mid(), StripLead(), InitScreen(), InitTagList(), BusyPointer(), ActivateGadget()
- * Befehlsname geändert: DPrint() -> PrintText()
- * Update der Dokumentation...

Über den Editor:

- * Boopsi (das heißt: Echtzeit) Schieberegler hinzugefügt
- * 'NoCli Ausgabe' Option hinzugefügt
- * Einstellungen für jede Datei können jetzt gespeichert werden.
- * Einige Bugs bereinigt.

V1.20 (30.11.1999):

- * Der integrierte Editor ist nun fertig !
- * Sie können jede externe AmigaOS Library direkt in Ihrem Programmcode benutzen, so als wäre es ein PureBasic Befehl ! Es gibt eine Einschränkungen ←
-
- Sie können Ihre Libraries sehr einfach mit einem GUI-basierten Konverter hinzufügen.
- * 3 neue Libraries hinzugefügt: Amiga, Sound & Sort.
- * Viele neue Funktionen hinzugefügt:
 - LinkedList: ClearList(), PreviousElement(), InsertElement()
 - File: MakeDirectory(), RenameFile(), DeleteFile(), WriteStringN()
 - Window: ChangeIDCMP(), BevelBox()
 - String: Mid(), Val(), FindString(), StripTrail(), StripHead()
 - Misc: PrintNumberN(), Peek(), Poke()
- * Warnung ! 3 Funktionen wurden für bessere Logik verändert:
 - NPrint() -> PrintN()

- PrintNum() -> PrintNumber()
- WriteString -> Schreibt kein Zeilenende ('end of line') Zeichen mehr.
Benutzen Sie dafür bitte WriteStringN().
- * Änderung: Um eine Sprungmarkenadresse zu erhalten, benutzen Sie '?'
anstelle von '@'.
- * Der Debugger wurde auf den neuesten Stand gebracht und Bug-bereinigt.
Viel besser jetzt.
- * Das Dokument zum Erstellen Ihrer eigener PureLibraries erneuert. Einfacher ↔
...
* Verschiedene Funktionen in Größe und Geschwindigkeit optimiert.
- * Viele Bugs entfernt.

V1.10 (27.10.1999):

- * 3 PureBasic Libraries hinzugefügt: Commodity, ToolType and String
- * Viel schnelleres Laden von Programmdateien
- * Volle Unterstützung von Deutsch und Französisch (Hilfe-Datei und Referenz-Handbuch)
- * Eine Menge Bugs entfernt (wie immer)
- * PPC-Support wurde fortgesetzt, ist aber noch nicht fertig
- * GoldED-Plugin zum Hervorheben von PureBasic-Befehlen und speziellen Daten von Julian Kinraid.
- * Integrierter Editor ist jetzt in Entwicklung (50% fertiggestellt)
- * Viel besseres Archiv-Layout, mit einem coolen Installer-Skript
- * Und mehr...

V1.02 (12.09.1999):

- * 2 fehlende Dateien hinzugefügt, um PowerPC Executables zu erstellen
- * Neues Referenz-Handbuch hinzugefügt, welches von LES überarbeitet wurde.
Nochmal vielen Dank...
- * Einige Bugs bereinigt

V1.01 (05.09.1999):

- * Erstellt wirkliche PowerPC WarpOS Executables. PowerPC Unterstützung ↔
weiterhin
in Entwicklung.
- * Hauptguide (dieses!) hinzugefügt - überarbeitet von LES. Danke Dir!

V1.00 (01.09.1999):

- * Erste öffentliche Version.
-